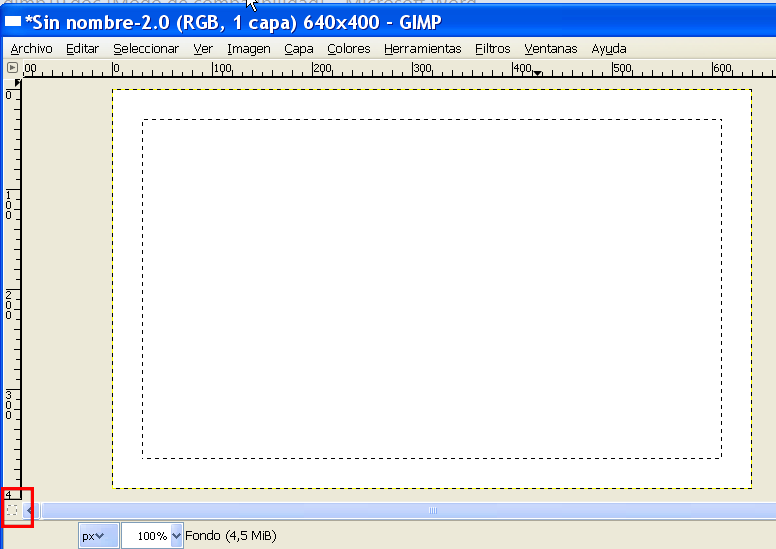
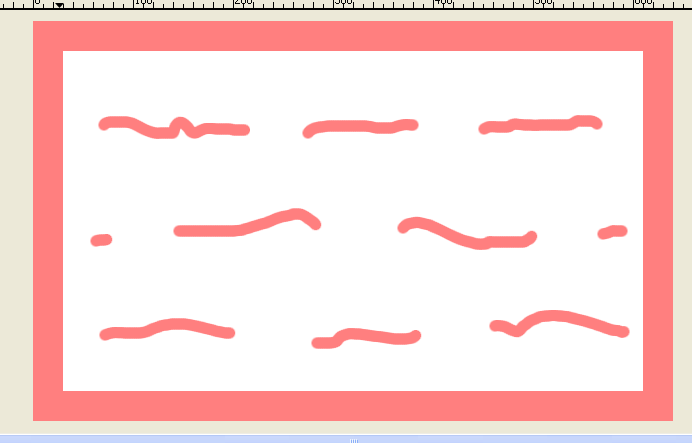
1. Vamos a crear un pergamino.

Crea un nuevo documento de 400x300 de fondo blanco.

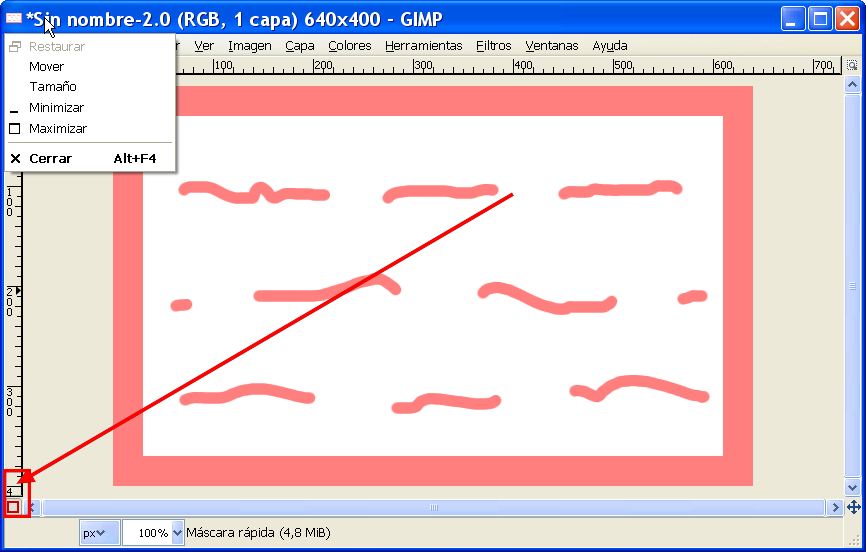
1. Haz clic en Seleccionar🡪Todo.
2. Haz clic en seleccionar🡪Encoger, 30 px
3. Haz clic en Máscara rápida:



1. Con el pincel negro traza líneas de la forma:



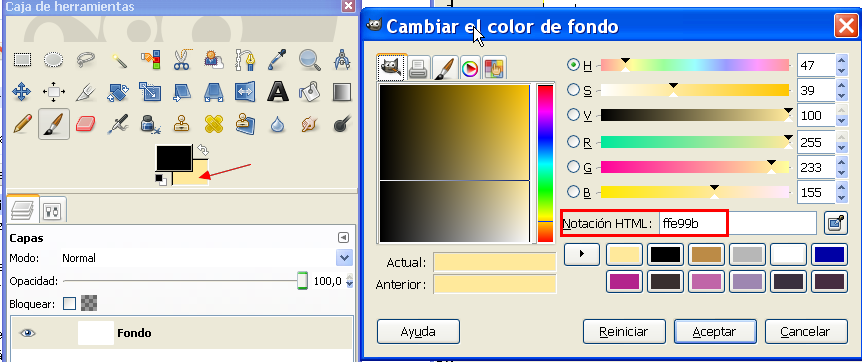
1. Haz clic en “Activar máscara”:



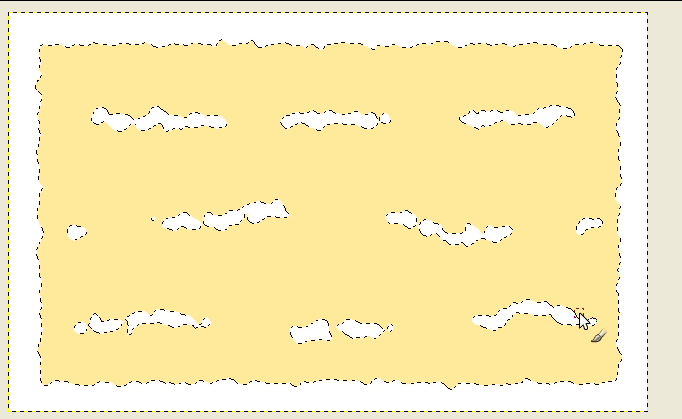
1. Haz clic En Seleccionar🡪Distorsión



1. Elige el color **ffe99b**



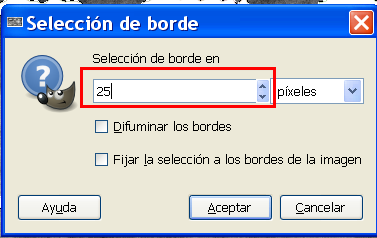
1. Rellena de ese color :



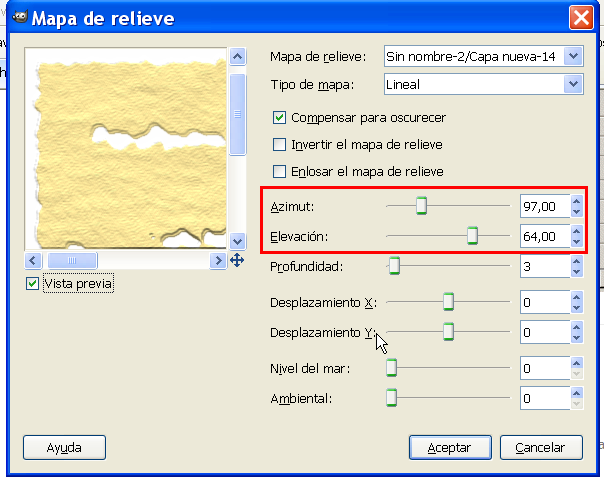
1. Añade un capa transparente.
2. Aplica Filtros🡪Redenderizado🡪Nubes🡪Plasma



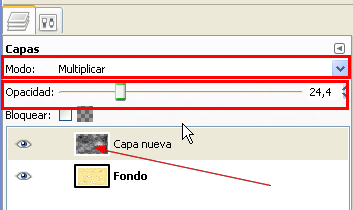
1. Haz clic en Colores🡪Desaturar
2. Haz clic en Seleccionar🡪Borde



1. Sitúate en la capa Fondo, y haz clic en Filtros🡪Mapa🡪Mapa de Relieve:

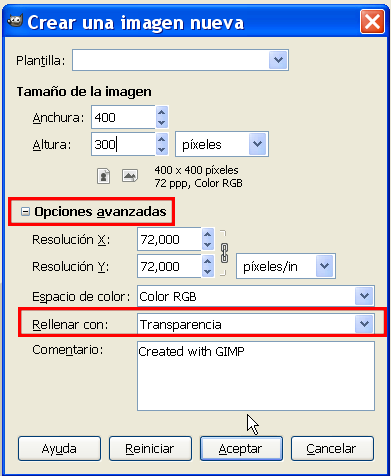


1. Sitúate en la Capa de arriba y selecciona:

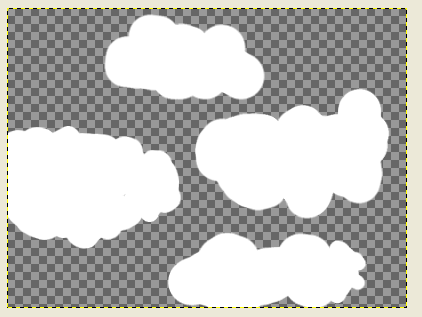


1. Guarda el pergamino.
2. Vamos a crear Nubes realistas.

Crea una imagen transparente, para ello elige Archivo🡪Nuevo y las siguientes opciones:



1. Con el pincel en blanco dibuja nubes:



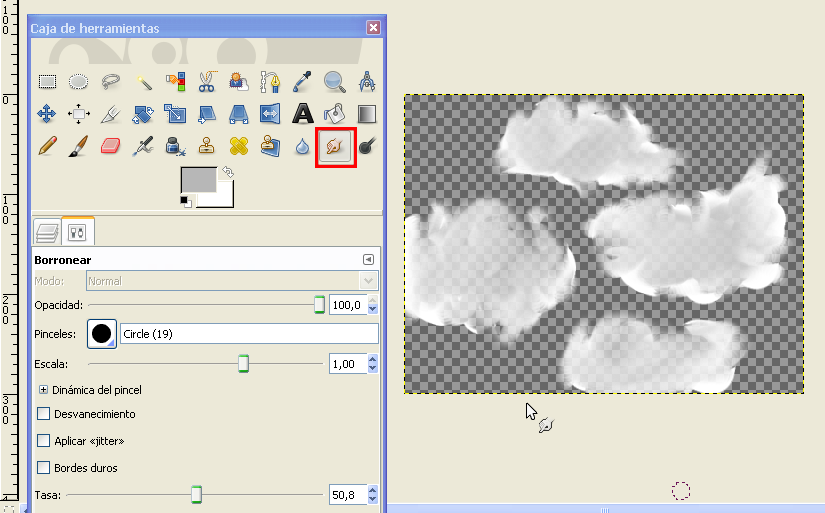
1. Con la herramienta gota, desenfoca un poco los bordes:



1. Dibuja líneas grises en las nubes:



1. Desenfoca con la herramienta del dedo:

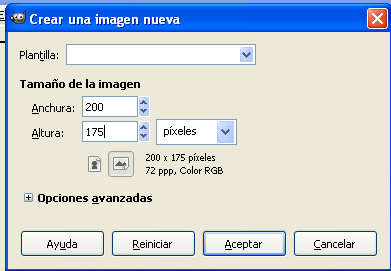


4.Aplica filtros🡪Desenfoque🡪Desenfoque gaussiano

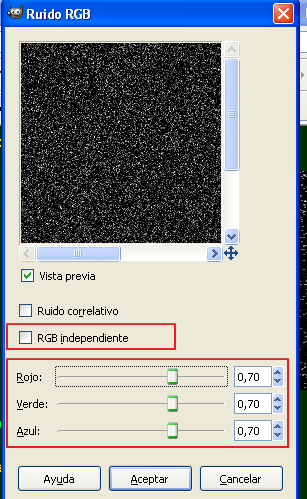


1. Vamos a crear un fondo estelar de forma artificial

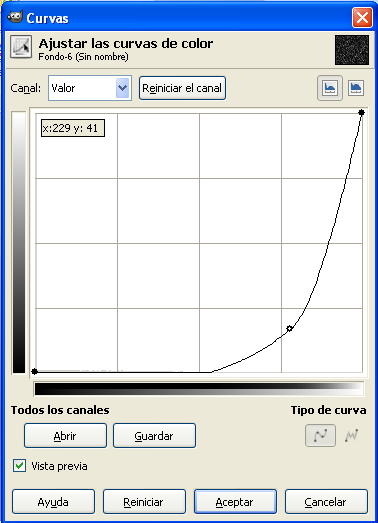
Crea una imagen con el Gimp.Archivo🡪Nuevo



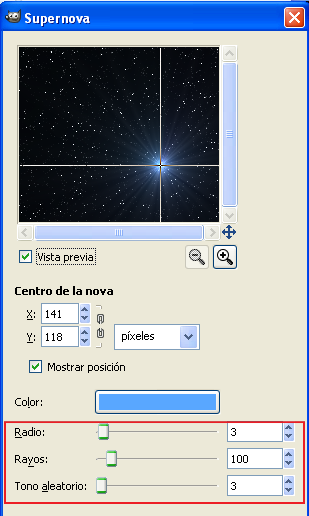
1. Rellénala de negro.
2. Aplica Filtros🡪Ruido🡪Ruido RGB



1. Elige Colores🡪Curvas



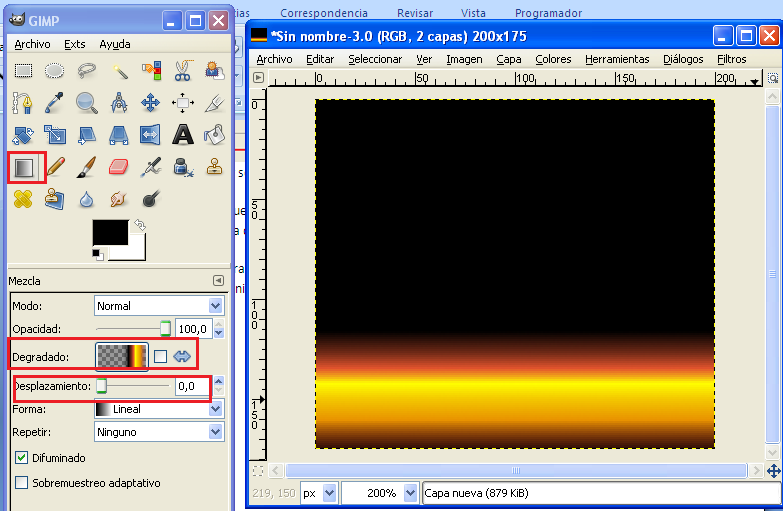
1. Aplica Filtros🡪Luces y sombras🡪supernova



1. Aplica Filtros🡪Luces y sombra🡪Destello de lente.
2. Ahora vamos a crear Fuego de forma artificial.

Crea una imagen nueva de 400x300 con fondo negro.

1. Crea una nueva capa transparente.
2. Elige el degradado Burning Transparente:



10 . Aplica Filtros🡪Distorsiones🡪Iwarp, Con el Torbellino horario y antihorario, crea las llamas.

