1. El conjunto de programas de un ordenador se denomina:
   1. BIOS
   2. Hardware
   3. Sistema operativo
   4. Software
2. El conjunto de elementos físicos de un ordenador que podemos tocar se denomina:
   1. Caja
   2. Hardware
   3. Periféricos
   4. Software
3. El programa necesario para arrancar el ordenador es:
   1. BIOS
   2. Sistema operativo
   3. Software
   4. Windows
4. La BIOS está localizada en:
   1. El disco duro
   2. La fuente de alimentación
   3. La memoria RAM
   4. Un chip de la placa base
5. La pila de la BIOS sirve para:
   1. Cargar la información de la BIOS en la memoria RAM cuando existe un fallo de corriente.
   2. Encender el ordenador cuando está desenchufado
   3. Mantener la configuración de la BIOS como por ejemplo el reloj del ordenador en hora si este está desenchufado
   4. Mantener la información de la memoria RAM cuando el ordenador está desenchufado
6. La fuente de alimentación:
   1. Convierte la corriente alterna de la red eléctrica en corriente continua que utiliza el ordenador.
   2. Convierte la corriente continua de la red eléctrica en corriente alterna que utiliza el ordenador.
   3. Es una caja con un conjunto de cables de colores que se conectan al ordenador.
   4. Es una placa de color verde donde se pinchan los demás elementos
7. La fuente de alimentación :
   1. Se conecta a la placa base.
   2. Se conecta al disco duro.
   3. Se conecta a las unidades de lectores ópticas.
   4. Se conecta a la memoria RAM
8. La memoria RAM:
   1. Contiene todos los datos grabados en el ordenador.
   2. Contiene los programas que se están usando en un momento dado.
   3. Contiene los programas que son capaces de arrancar el ordenador.
   4. Contiene el sistema operativo entre otros programas cuando se usa el ordenador
9. El disco duro:
   1. Contiene todos los datos grabados en el ordenador.
   2. Contiene solo los programas que se están usando en un momento dado.
   3. Contiene los programas que son capaces de arrancar el ordenador.
   4. Contiene solo el sistema operativo.
10. El procesador :
    1. Contiene los programas que se están usando en un momento dado.
    2. Contiene todos los datos grabados en el ordenador.
    3. Realiza las operaciones necesarias para dar una respuesta adecuada a las entradas de datos que se le introduce.
    4. Transforma el sistema operativo en programas que pueda utilizar el usuario.
11. El procesador:
    1. Es el circuito electrónico más grande del ordenador.
    2. Es un circuito electrónico normalmente cuadrado con un conjunto muy numeroso de pins dorados por una cara para su anclaje en la placa base.
    3. Es un circuito electrónico normalmente rectangular con un conjunto de contactos que se introducen por unas ranuras de la placa base.
    4. Se reconoce fácilmente por el ventilador que lleva ensamblado en una de sus caras.
12. El procesador:
    1. Cuando está demasiado caliente acelera el ventilador para enfriarse más deprisa.
    2. Funciona mejor a mayor temperatura.
    3. Se calienta con el uso por ello es necesario acoplarle un refrigerador con un disipador de calor y un ventilador.
    4. Cuando se calienta demasiado envía una orden para apagar el ordenador.
13. La tarjeta gráfica:
    1. Es un circuito electrónico que incluyen algunas placas bases de forma integrada, para procesar los gráficos y verlos en el monitor.
    2. Es un circuito electrónico que se pincha en una ranura de la placa base, para procesar los gráficos y verlos en el monitor.
    3. Es un circuito que puede contener una memoria RAM y un procesador particular solo dedicado a gráficos.
    4. Es un circuito que procesa los gráficos y el sonido. (algunas pueden procesar sonido, así que si se marca también está bien)
14. En las ranuras de expansión de una placa base se puede conectar:
    1. Una tarjeta de sonido
    2. La memoria RAM
    3. Un MODEM
    4. Una tarjeta sintonizadora de TV.
15. El disco duro:
    1. Es un lector de cdrom
    2. Es igual que un cdrom o un dvd pero en lugar de ser de plástico es de metal por lo que se llama duro.
    3. Puede usar el mismo conector a la placa que las unidades ópticas.
    4. Es una placa verde que se inserta en una de las ranuras de expansión de la placa.
16. Los conectores SATA sirven para conectar a la placa los dispositivos actuales:
    1. Lectores ópticos
    2. Discos duros modernos
    3. Fuentes de alimentación
    4. Memoria RAM.
17. Los discos duros de los ordenadores de sobremesa:
    1. Se deben conectar a la placa y a la fuente de alimentación.
    2. Se deben conectar a la placa pero no a la fuente de alimentación.
    3. Son iguales que los de los portátiles.
    4. Son más grandes y pesados que los de los portátiles.
18. Los principales fabricantes de procesadores son:
    1. AMD
    2. Apple
    3. IBM
    4. Intel
19. i3, i5 e i7 son modelos de procesadores de la marca:
    1. AMD
    2. Apple
    3. IBM
    4. Intel
20. Las placas bases :
    1. Son compatibles con todos los procesadores independientes de la marca y modelo del procesador, y la marca y modelo de la placa.
    2. Son compatibles con un procesador de cierto fabricante, pero que no tiene porque ser el mismo fabricante que el de la placa.
    3. Son compatibles con un procesador de cierto fabricante, pero que tiene porque ser el mismo fabricante que el de la placa.
    4. Son compatibles con todos los procesadores independientemente de la marca y modelo del procesador si está homologada.
21. Las placas bases comúnmente tienen:
    1. Sitio para más de un módulo de memoria RAM
    2. Sitio para más de un procesador
    3. Sitio para más de un disco duro.
    4. Sitio para más de una fuente de alimentación.
22. Las cajas de ordenadores:
    1. Cumplen unas medidas estándar para la colocación de la placa base y las ranuras de expansión.
    2. No cumplen ningún estándar, son de las medidas que quiera el fabricante.
    3. Pueden ser de dos tamaños clasificados como ATX y microATX, por el tamaño de placa base que aceptan.
    4. Son usualmente el componente más caro del ordenador.
23. Los puertos son:
    1. Conexiones de la placa base con componentes internos
    2. Conexiones del ordenador con periféricos externos.
    3. Conexiones de la fuente de alimentación con los componentes del ordenador.
    4. Cables de conexión al ordenador.
24. Se entiende por overclocking
    1. Hacer funcionar al ordenador a una tensión eléctrica superior a 220 voltios.
    2. Utilizar todas las tarjetas de expansión de un ordenador.
    3. Conectar el ordenador a demasiados periféricos.
    4. Hacer trabajar al procesador por encima de las especificaciones del fabricante.
25. Para contrarestar los problemas originados por el overclocking:
    1. Debemos trabajar con 125 voltios.
    2. Debemos aumentar la refrigeración del procesador.
    3. Debemos ventilar la habitación.
    4. Debemos apagar el monitor.
26. El agujerito que tienen los lectores de DVD y CDROM sirve para:
    1. Decoración.
    2. Extraer de forma mecánica el disco cuando falla la apertura eléctrica.
    3. Ventilación.
    4. Una expansión para un cable de fibra óptica.
27. Los módulos de memoria RAM en un ordenador:
    1. Deben ser necesariamente del mismo tamaño de memoria.
    2. Si son de distinto tamaño de memoria, el ordenador interpreta que todos los módulos son del mismo tamaño que el módulo de memoria inferior.

(en ordenadores antiguos)

* 1. Si son de distinto tamaño de memoria, el ordenador interpreta que todos los módulos son del mismo tamaño que el módulo de memoria superior.
  2. Es la suma de todos los tamaños de los módulos colocados. (en ordenadores modernos)

1. En cuanto a la relación de una caja y una placa:
   1. Se puede colocar una placa de tamaño ATX en un caja de tamaño microATX.
   2. Se puede colocar una placa de tamaño microATX en un caja de tamaño ATX.
   3. Se puede colocar una placa de tamaño ATX en un caja de tamaño ATX.
   4. Se puede colocar una placa de tamaño microATX en un caja de tamaño microATX.
2. Las pasta térmica:
   1. Se coloca entre el procesador y el refrigerador.
   2. Se coloca en la fuente de alimentación
   3. Se coloca en el disco duro.
   4. Se coloca en la memoria RAM.
3. Si una memoria RAM tiene poca capacidad:
   1. El ordenador utiliza parte del disco duro como memoria RAM pero ralentiza el ordenador.
   2. El ordenador utiliza la BIOS como memoria RAM pero ralentiza el ordenador.
   3. El ordenador utiliza la BIOS como memoria RAM y no pasa nada.
   4. El ordenador se ralentiza y puede llegar a bloquearse.
4. Comparando procesadores.
   1. A igual prestaciones suelen ser más caros los procesadores AMD que Intel.
   2. A igual prestaciones suelen ser más caros los procesadores Intel que AMD
   3. Los procesadores Intel y AMD son a igual prestaciones del mismo precio.
   4. Los procesadores Intel siempre son de mejores prestaciones que los AMD.
5. Los periféricos conectados por usb :
   1. Precisan de la instalación de un driver para ser reconocidos por el ordenador.
   2. El ordenador los reconoce automáticamente.
   3. Precisan de una alimentación eléctrica externa para funcionar.
   4. Son compatibles con todos los ordenadores.
6. La tarjeta gráfica:
   1. Puede incluir memoria RAM que dedica a gráficos.
   2. Puede incluir un ventilador
   3. Procesa los gráficos liberando al procesador del ordenador de esa tarea.
   4. Casi todas las placas bases traen una ranura para instalar una.
7. En cuanto a las unidades ópticas:
   1. El CDROM tiene una capacidad de 700MB
   2. El DVD tiene una capacidad de 4.7 GB
   3. El DVD de doble capa tiene una capacidad de 8.5 GB
   4. El DVD de doble capa tiene una capacidad de 4.7 GB en una cara y 4.7Gb en la otra cara.
8. Los discos duros externos:
   1. Los de 3.5 necesitan alimentación eléctrica además del USB.
   2. Los de 2.5 necesitan alimentación eléctrica además del USB.
   3. Los de 3.5 no necesitan alimentación eléctrica además del USB.
   4. Los de 2.5 no necesitan alimentación eléctrica además del USB.
9. Los estándares más actuales para memoria RAM son:
   1. ADDR
   2. DDR4
   3. DDR5
   4. NODDR
10. En las actuales ranuras de expansión PCIExpress se puede conectar:
    1. Tarjeta gráfica.
    2. Tarjeta de sonido.
    3. Modem.
    4. Capturadora de video.
11. En las ranuras PCI más antiguas se puede conectar:
    1. Tarjeta gráfica.
    2. Tarjeta de sonido.
    3. Modem.
    4. Capturadora de video.
12. El disco duro:
    1. Si se formatea se pierde toda la información sin remedio.
    2. Si se formatea, puede utilizarse un programa especial para recuperar parte de la información.
    3. No se puede borrar la información de ninguna manera.
    4. Se puede borrar la información realmente pero se tarda bastante tiempo en hacerlo.
13. En un ordenador:
    1. El procesador suele ser la parte más cara.
    2. La placa base suele ser la parte más cara.
    3. La memoria RAM suele ser la parte más cara.
    4. La caja suele ser la parte más cara.
14. Una unidad SSD o unidad de estado sólido es :
    1. Un nuevo estándar para discos duros
    2. Un nuevo estándar para memorias RAM
    3. Un nuevo estándar para procesadores
    4. Un nuevo estándar para unidades de lectura óptica.
15. ¿Cuál de los siguientes soportes tiene más capacidad?
    1. Cdrom
    2. DVD
    3. Blue-ray
    4. DVD de doble capa.
16. En una tarjeta gráfica:
    1. Tiene una memoria que descarga a la memoria principal del almacenamiento temporal de los gráficos.
    2. Descarga al procesador de los procesos gráficos.
    3. Suele tener un ventilador integrado para su refrigeración.
    4. Las placas bases siempre tienen una ranura de expansión para instalarla.
17. El socket es:
    1. El tipo de conexión de la memoria RAM
    2. El tipo de conexión de las ranura de expansión de la placa.
    3. El tipo de conexión de la tarjeta gráfica.
    4. El tipo de conexión del procesador.
18. Para refrigerar el procesador se utiliza:
    1. Una pasta que se le pone encima, llamada pasta térmica.
    2. Un ventilador.
    3. Un saco de hielo.
    4. Aire acondicionado.
19. La memoria caché es:
    1. Una memoria ultrarápida que se coloca en los dispositivos para acelerar la carga de datos.
    2. Otra forma de llamar a la memoria RAM.
    3. Un soporte de unidad de óptica.
    4. Un tipo de procesador.
20. ¿Qué diferencias hay entre una unidad SSD de una unidad de disco duro tradicional?
    1. La unidad SSD pesa menos que la tradicional.
    2. La unidad SSD pesa más que la tradicional.
    3. A igual precio la unidad SSD tiene menos capacidad que la tradicional.
    4. A igual precio la unidad SSD tiene más capacidad que la tradicional.
21. La capacidad de los módulos de memoria RAM:
    1. Son potencias de 2
    2. Son potencias de 3
    3. Son potencias de 5
    4. Son potencias de 10
22. Los ordenadores fabricados por Apple actualmente:
    1. Tienen procesadores fabricados por el propio Apple
    2. Puede tener el mismo hardware que otra marca
    3. Usan Windows 10
    4. Utilizan un sistema operativo propio de Apple.
23. Señala las afirmaciones ciertas:
    1. El aumento de la memoria RAM siempre aumenta la velocidad de respuesta del ordenador.
    2. Si la memoria RAM se llena, el ordenador siempre se cuelga.
    3. Si la memoria RAM se llena, el ordenador se vuelve lento pues utiliza algo del disco duro como memoria RAM (memoria virtual), y aumenta el riesgo de colgarse.
    4. Si la memoria RAM suele llenarse con el uso, conviene aumentar para acelerar el ordenador.